

# KAÏNA-COM

## CATALOGUE DE FORMATION

### Développement d'applications iPhone / iPad

### Développer des applications iPhone / iPad



## KMO005 – Développement d'applications iPhone / iPad

---

**Référence** KMO005

---

**Niveau**

Débutant  
 Intermédiaire  
 Expert

---

**Nombre de jours** Programme de formation :

- 20 heures (4 heures/jour)

---

**Lieu de la formation**

I: e-learning, Formation individuelle (Formation en ligne)  
 V: v-learning, classe virtuelle  
 C: c-learning, cours présentiel

**KAÏNA-COM**

LE CARRÉ HAUSSMANN II,  
6 Allée de la Connaissance  
77127 Lieusaint - France

---

**Prérequis** Il est nécessaire que les participants à ce cours soit familier

- Expérience en programmation C
- Une compréhension de base des principes de la programmation orientée objet est attendue et sera très brièvement revue.

Un niveau d'anglais business moyen est requis car la formation sera dispensée en anglais.

---

**Public** Ce cours s'adresse aux développeurs qui souhaitent créer des applications iPhone ou iPad à partir de zéro. Les apprenants doivent être des développeurs expérimentés ayant une bonne connaissance d'un langage moderne orienté objet tel que Java, C ++, C #, Ruby ou Python

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO005 – Développement d'applications iPhone / iPad, suite

---

### Objectifs

À l'issue de cette formation, les participants devront :

- Être capable de développer du code simple dans en langage objective C
- Être en mesure de développer des applications à l'aide du SDK Apple pour iPhone, iPad et iPod Touch
- Se familiariser avec le cycle de vie des applications, y compris comment télécharger des applications sur l'Appstore d'Apple
- Se familiariser avec les outils iPhone - XCode IDE, Interface Builder et Instruments & techniques de débogage

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO005 – Développement d'applications iPhone / iPad, Suite

**Contenu du cours**      Contenu du cours :

**Table 1: KMO005 – Contenu du cours (Day#1)**

Chapter	Description
<b>Object Oriented quick overview</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Object Oriented quick overview</li> </ul>
<b>Introduction to IS and Cocoa Touch</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Intro</li> <li>Syllabus</li> <li>History</li> <li>Frameworks</li> <li>Tools</li> <li>Online building simple app</li> </ul>
<b>Objective-C</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Objective-C</li> </ul>

**Table 2: KMO005 – Contenu du cours (Day#2)**

Chapter	Description
<b>Foundation Classes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>(NSDictionary, NSArray, NSMutableArray...)</li> </ul>
<b>Memory Management</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alloc, release, auto release, ARC</li> </ul>
<b>UI Controls, Target-Action and MVC design pattern</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interface Builder, storyboards, IBOutlet &amp; IBActions Delegates</li> </ul>
<b>Views and Drawing, Animations</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data display and user I/O</li> <li>Creating views. Views lifecycle</li> <li>Images, text</li> <li>Animation</li> <li>View swapping using Core Animation               <ul style="list-style-type: none"> <li>Supporting Interface rotation</li> <li>Auto resizing view</li> <li>Delegates</li> </ul> </li> </ul>

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO005 – Développement d'applications iPhone / iPad, Suite

### Contenu du cours, Suite

Table 3: KMO005 – Contenu du cours (Day#3)

Chapter	Description
<b>Tables Views table views delegates</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• cached cells</li><li>• customizing table view</li><li>• built-in cell types</li><li>• accessory types</li><li>• custom cells</li></ul>
<b>Multi view applications &amp; Navigation types</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sub-views</li></ul>
<b>Multi view applications &amp; Navigation types – Cont</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• UI Navigation Controller</li><li>• Tab bar controller</li></ul>

Table 4: KMO005 – Contenu du cours (Day#4)

Chapter	Description
<b>Data Management</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Property list</li><li>• NS User Defaults</li><li>• NSArchiver &amp; NSUnarchiver</li></ul>
<b>Video</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• MPMoviePlayer</li><li>• UIWebView</li></ul>
<b>Audio</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Core Audio</li><li>• System Sound API</li><li>• AVAudioPlayer</li></ul>

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO005 – Développement d'applications iPhone / iPad, Suite

### Contenu du cours, Suite

Table 5: KMO005 – Contenu du cours (Day#5)

Chapter	Description
<b>Web Services</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• quick HTTP</li> <li>• Content</li> <li>• Synchronous requests</li> <li>• Asynchronous requests                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– NSURLConnection</li> </ul> </li> </ul>
<b>Threads – GCD &amp; Operations Queues</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• quick overview</li> </ul>
<b>Working with App Store</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• quick overview</li> </ul>
<b>Push Notifications</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• quick overview</li> </ul>
<b>Accelerometer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3-Axis Data</li> <li>• Framework</li> <li>• Debug</li> </ul>
<b>Location</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Technology</li> <li>• Framework</li> <li>• Debug</li> </ul>
<b>Taps and Touches</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestures</li> <li>• Tap</li> <li>• Touch</li> <li>• Responder Chain</li> <li>• Multi Touch</li> <li>• Responder notification</li> </ul>
<b>The End</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Q&amp;A</li> <li>• Evaluation</li> </ul>

